

ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ



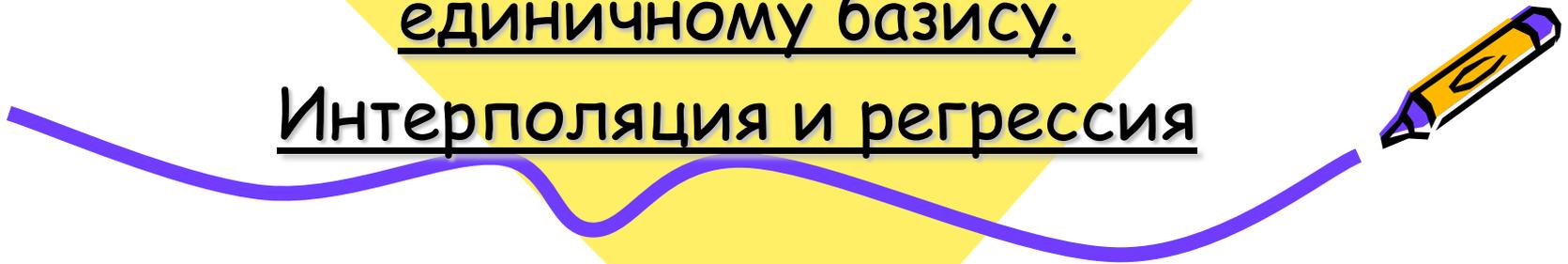
Фёдоров Павел Борисович

Сайт лекций по математике:
Fedorovkniga.jimdo.com

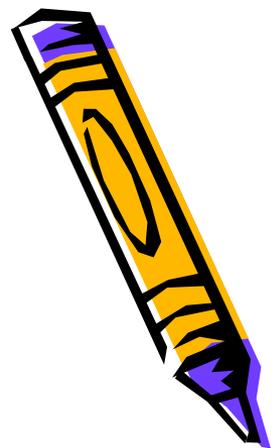
Метод наименьших квадратов приближений
функций (МНК).

Решение систем уравнений, сведением её к
единичному базису.

Интерполяция и регрессия



Метод наименьших квадратов приближений функций (МНК).



МНК служит для определения связи между двумя переменными x, y значения, которых получаются из эксперимента.

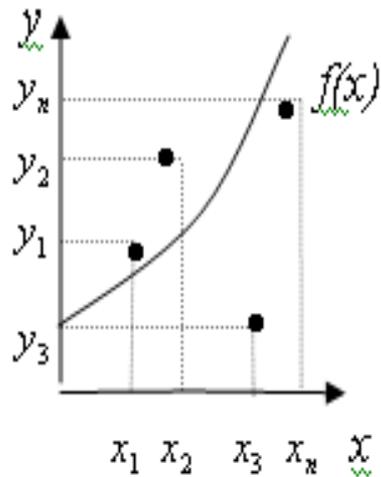
Дано n значений двух величин x, y :

\oplus	x	x_1	x_2	...	x_n
	y	y_1	y_2	...	y_n

Связь между x и y будет искаться в виде такой функции $f(x)$, которая располагается как можно ближе к экспериментальным данным.

© 2011, Фёдоров Павел Борисович





Согласно МНК для нахождения функции $f(x)$, составляется сумма квадратов отклонений этой функции от экспериментальных данных:

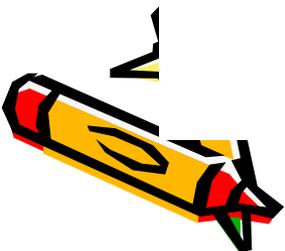
$$\sum_{i=1}^n [f(x) - y_i]^2$$

В качестве функции $f(x)$ чаще всего выбирается многочлен m -ой степени: $P_m(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_mx^m$, где a_0, a_1, \dots, a_m — неизвестные коэффициенты.

Составим функцию многих переменных относительно неизвестных коэффициентов многочлена:

$$S(a_0, a_1, \dots, a_m) = \sum_{i=1}^n [a_0 + a_1x_i + \dots + a_mx_i^m - y_i]^2 \quad (1)$$

© 2011, Фёдоров Павел Борисович



Вычислим частные производные от функции S по переменным a_0, a_1, \dots, a_m и приравняем их к нулю, чтобы найти критические точки на экстремум:

$$\frac{\partial S}{\partial a_0} = \sum_{i=1}^n 2[a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot 1 = 0$$

$$\rightarrow \sum_{i=1}^n a_0 + \sum_{i=1}^n a_1 x_i + \dots + \sum_{i=1}^n a_m x_i^m - \sum_{i=1}^n y_i = 0$$

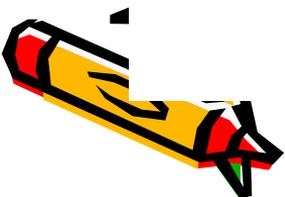
$$\frac{\partial S}{\partial a_1} = \sum_{i=1}^n 2[a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot x_i = 0$$

$$\rightarrow \sum_{i=1}^n a_0 x_i + \sum_{i=1}^n a_1 x_i^2 + \dots + \sum_{i=1}^n a_m x_i^{m+1} - \sum_{i=1}^n y_i x_i = 0$$

.....

$$\frac{\partial S}{\partial a_m} = \sum_{i=1}^n 2[a_0 + a_1 x_i + \dots + a_m x_i^m - y_i] \cdot x_i^m = 0$$

$$\rightarrow \sum_{i=1}^n a_0 x_i^m + \sum_{i=1}^n a_1 x_i^{m+1} + \dots + \sum_{i=1}^n a_m x_i^{2m} - \sum_{i=1}^n y_i x_i^m = 0$$

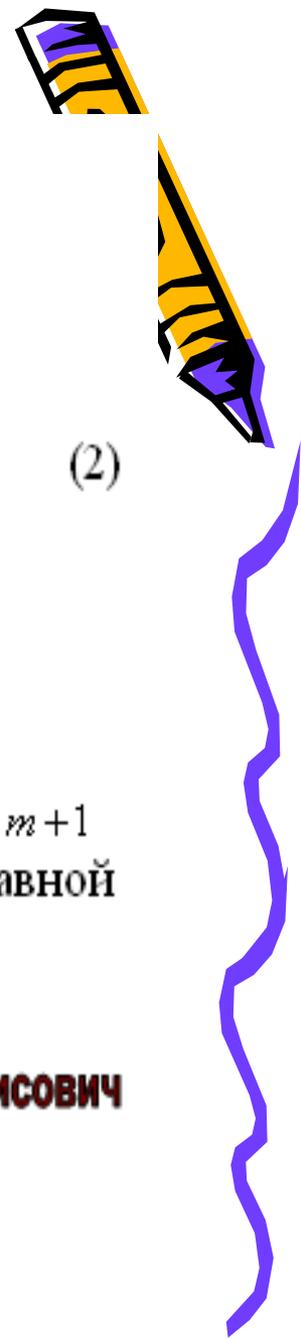
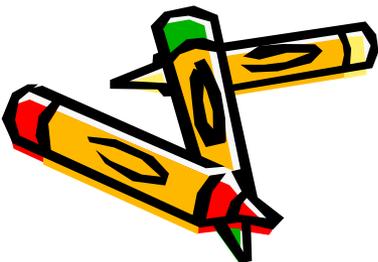


Из полученных уравнений составим систему:

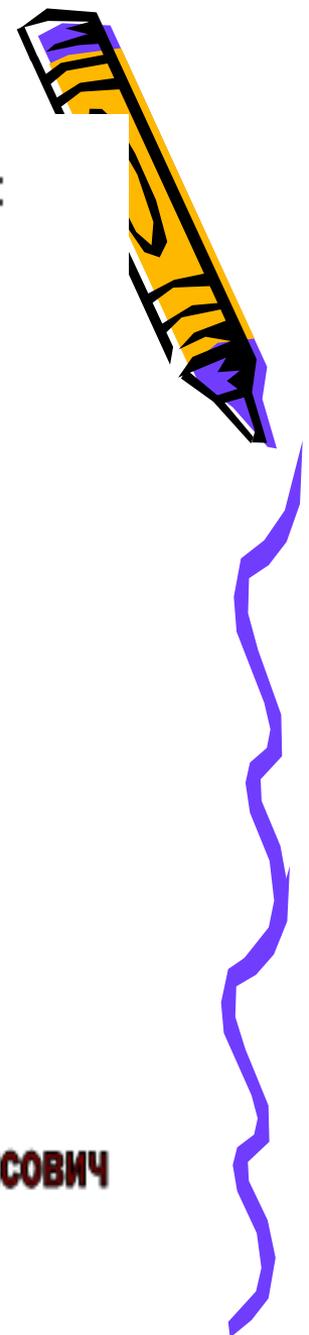
$$\left\{ \begin{array}{l} na_0 + a_1 \sum_{i=1}^n x_i + \dots + a_m \sum_{i=1}^n x_i^m = \sum_{i=1}^n y_i \\ a_0 \sum_{i=1}^n x_i + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 + \dots + a_m \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} = \sum_{i=1}^n y_i x_i \\ \hline a_0 \sum_{i=1}^n x_i^m + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} + \dots + a_m \sum_{i=1}^n x_i^{2m} = \sum_{i=1}^n y_i x_i^m \end{array} \right. \quad (2)$$

Система (2) является линейной системой уравнений относительно $m+1$ уравнений. Коэффициенты системы (2) заполняются симметрично главной диагонали.

© 2011, Фёдоров Павел Борисович



Коэффициенты системы (2) удобно считать по следующей таблице:



i	x	x_i^2	...	x_i^{2m}	y_i	$y_i x_i$...	$y_i x_i^m$
1	x_1	x_1^2	...	x_1^{2m}	y_1	$y_1 x_1$...	$y_1 x_1^m$
2	x_2	x_2^2	...	x_2^{2m}	y_2	$y_2 x_2$...	$y_2 x_2^m$
...
n	x_n	x_n^2	...	x_n^{2m}	y_n	$y_n x_n$...	$y_n x_n^m$
Σ	Σx_i	Σx_i^2	...	Σx_i^{2m}	Σy_i	$\Sigma y_i x_i$...	$\Sigma y_i x_i^m$

Коэффициенты
перед неизвестными

правая часть системы

© 2011, Фёдоров Павел Борисович



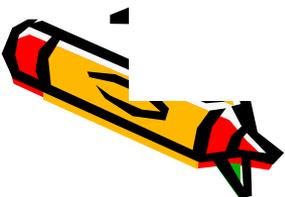
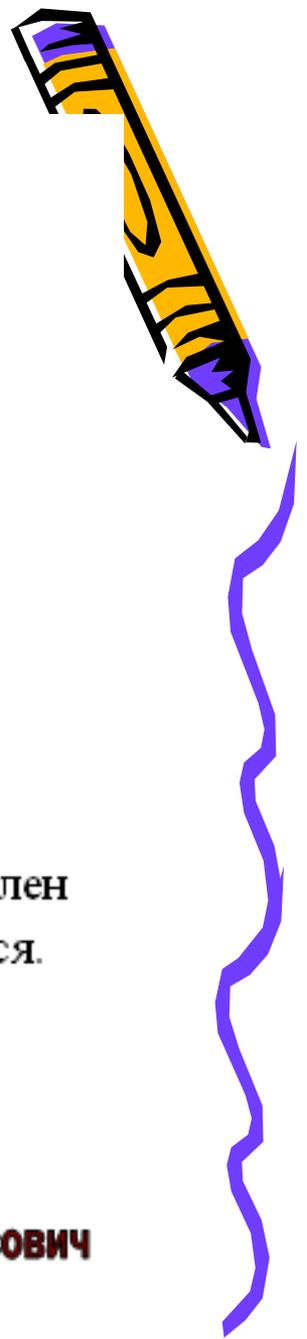
Порядок решения МНК.

1. Выбираем многочлен второй степени

$$P_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

2. Составляется таблица расчёта коэффициентов системы (2)
3. Решается система (2) и находятся коэффициенты a_0, a_1, \dots
4. Найденные коэффициенты подставляются в многочлен $P_m(x)$
5. Вычисляется относительная погрешность приближения функции по формуле $\Delta_i = \left| \frac{P_m(x_i) - y_i}{y_i} \right| \cdot 100\%$ ($i = 1, n; y_i \neq 0$)
6. Если $\Delta_i > \varepsilon$ (ε – точность, $\varepsilon \leq 5\%$), хотя бы для одного i , то степень многочлена увеличивается на единицу, то есть $m = m + 1$, и расчёты повторяются, начиная с пункта 2. Если $\Delta_i \leq \varepsilon$ для всех i , то многочлен считается найденным с заданной точностью и решение заканчивается.

Замечание: МНК может быть использован для приближения функции только в том интервале, где заданы экспериментальные данные.



Пример:

x	7	8	9	10	11	12	13
y	7,4	8,4	9,1	9,4	9,5	9,5	9,4

$$P_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

i	x_i	x_i^2	x_i^3	x_i^4	y_i	$y_i x_i$	$y_i x_i^2$
1	7	40	343	2401	7,4	51,8	362,6
2	8	64	512	4096	8,4	67,2	537,6
3	9	81	729	6561	9,1	81,9	737,1
4	10	100	1000	10000	9,4	94	940
5	11	121	1331	14641	9,5	104,5	1149
6	12	144	1728	20736	9,5	114	1368
7	13	169	2197	28561	9,7	122,2	1588,6
Σ	70	728	7840	86996	62,7	635,6	6683,4

© 2011, Фёдоров Павел Борисович



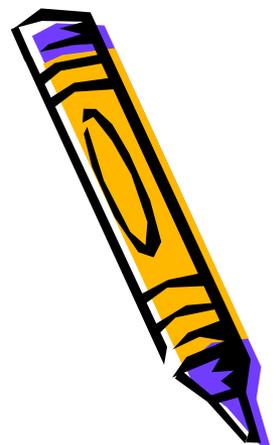
$$\begin{cases} 7a_0 + 70a_1 + 728a_2 = 62,7 \\ 70a_0 + 728a_1 + 7840a_2 = 635,6 \\ 728a_0 + 7840a_1 + 86996a_2 = 6683,4 \end{cases}$$

$$a_0 = -4,88 \quad a_1 = 2,54 \quad a_2 = -0,11 \rightarrow P_2(x) = -4,86 + 2,54x - 0,11x^2$$

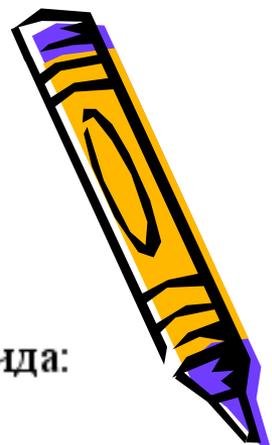
Самая большая погрешность:

$$\Delta_2 = \frac{(-4,86 + 2,54 \cdot 13 - 0,11 \cdot 13^2) - 9,4}{9,4} \cdot 100\% = \frac{9,57 - 9,4}{9,4} \cdot 100\% = 1,8\% < 5\%$$

© 2011, Фёдоров Павел Борисович



Решение систем уравнений, сведением её к единичному базису.



Алгоритм:

1. Расширенная матрица системы уравнений заносится в таблицу вида:

x_1	x_2	...	x_n	b
-------	-------	-----	-------	-----

2. Среди коэффициентов перед неизвестными выбирается m, n главный элемент.

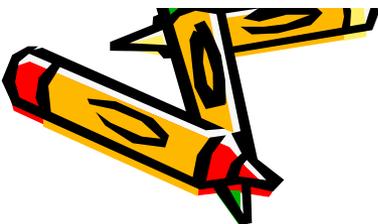
Лучше всего в качестве главного элемента брать единицу. Для МНК главный элемент выбирается последовательно среди чисел стоящих на главной диагонали.

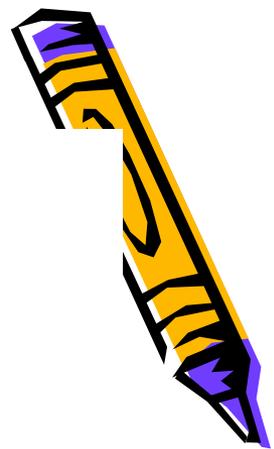
3. Выделяется главная строка и столбец, на пересечении которых расположен главный элемент.

4. Элементы главной строки делятся на главные элементы.

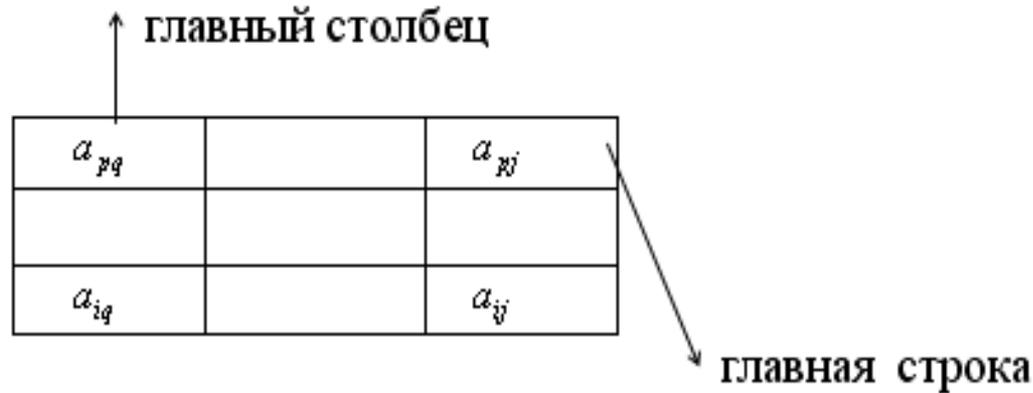
5. Элементы главного столбца обнуляются кроме главного элемента.

© 2011, Фёдоров Павел Борисович





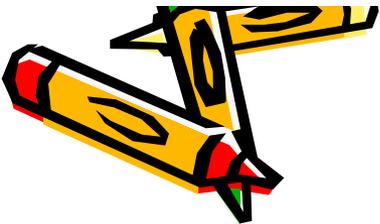
6. Элементы остальных строк и столбцов вычисляются по правилу «прямоугольника»:



где: a_{pq} - главный элемент, a_{ij} - новый элемент, который вычисляется по формуле:

$$a_{ij} = a_{ij} - \frac{a_{pj} \times a_{iq}}{a_{pq}}$$

© 2011, Фёдоров Павел Борисович



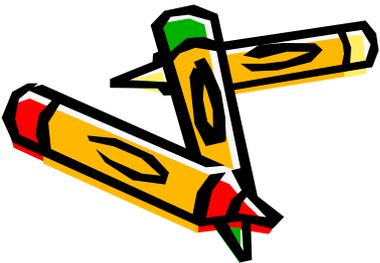


7. Расчёты повторяются с пункта 2 с выбором главного элемента в другой строке и другом столбце. Количество шагов решения определяется количеством уравнений.

8. Из последней таблицы выписывается полученная система уравнений, в левой части которой каждая неизвестная в каждом уравнении будет встречаться по одному разу, что даст нам сразу решение системы

Замечание: Если в главной строке (столбце) стоит 0, то соответствующий столбец (строка) переписываются без изменений.

© 2011, Фёдоров Павел Борисович

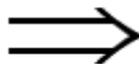


Интерполяция и регрессия

Исходные данные:
Значения двух
переменных

$$X := \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \end{pmatrix} \quad Y := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1.5 \\ 1 \\ 2 \\ 2.5 \\ 2 \\ 3.5 \\ 3 \\ 4.0 \end{pmatrix}$$

Графическое
изображение
исходных данных
X и Y



ЛИНЕЙНАЯ И СПЛАЙН-ИНТЕРПОЛЯЦИЯ
ЛИНЕЙНАЯ И НЕЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИИ

Число данных $n := 10$

Цикл изменения индекса массивов $i := 0..n-1$

Нижняя и верхняя
границы изменения
переменной X

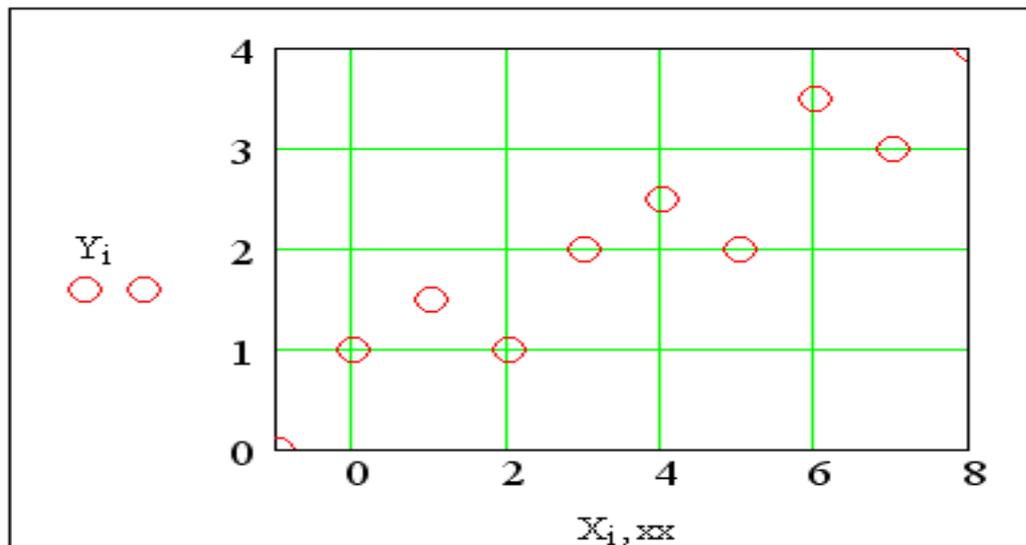
$x_{\min} := \min(X)$

$x_{\max} := \max(X)$

Нижняя и верхняя
границы изменения
переменной Y

$y_{\min} := \min(Y)$

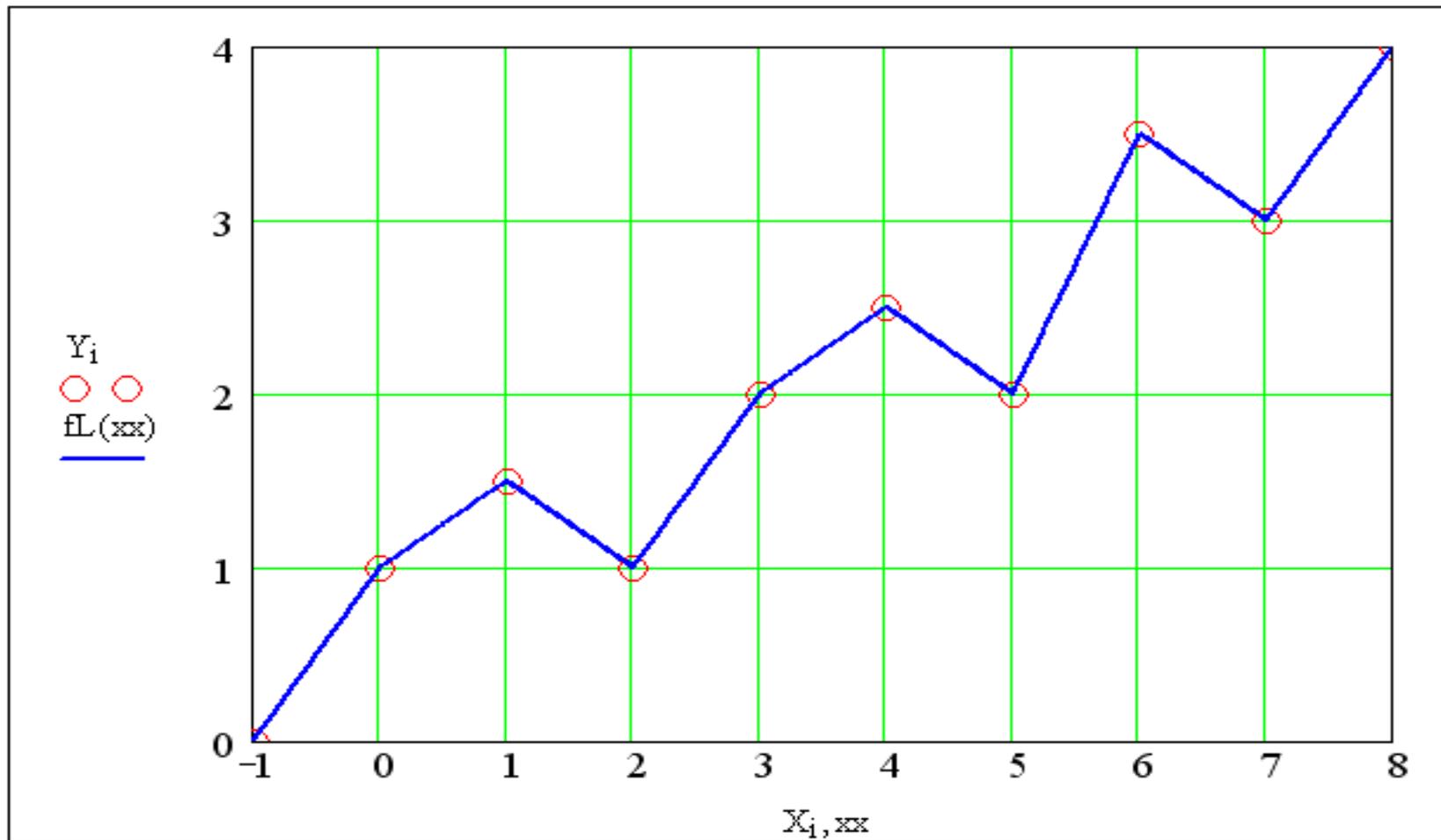
$y_{\max} := \max(Y)$



Линейная интерполяция, функция $f_L(x)$

$$f_L(x) := \text{interp}(X, Y, x)$$

Экспериментальные точки соединяются отрезками прямых

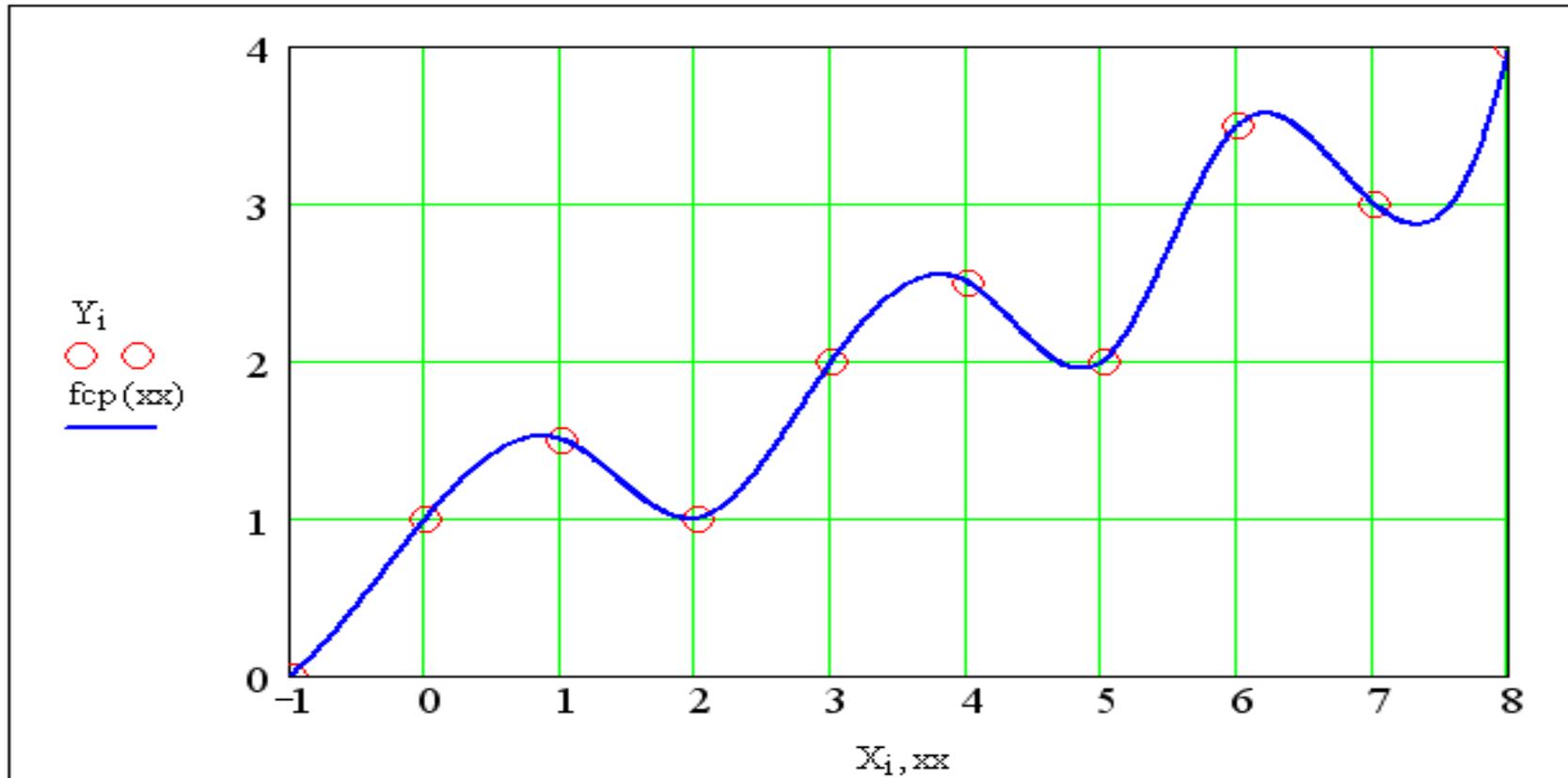


Сплайн-интерполяция, функция $f_{sp}(xx)$

Вторые производные при приближении в экспериментальных точках к кубическому полиному $S := cspline(X, Y)$

$$f_{sp}(xx) := \text{interp}(S, X, Y, xx) \quad +$$

Экспериментальные точки соединяются участками кубического полинома



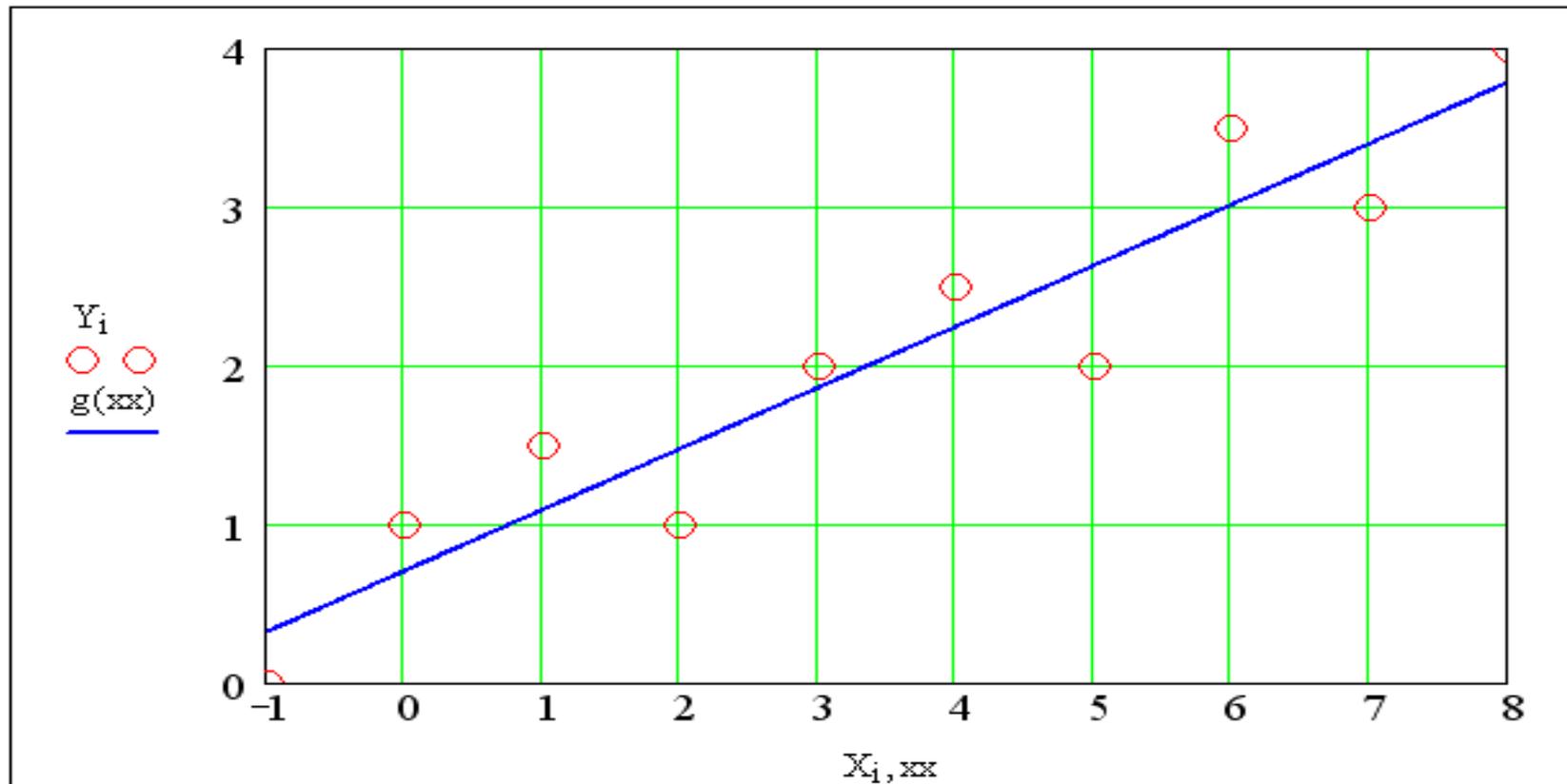
Линейная регрессия, функция $g(x) = a + bx$

$a := \text{intercept}(X, Y)$ $a = 0.703$

$b := \text{slope}(X, Y)$ $b = 0.385$

$$g(x) := a + b \cdot x$$

Методом наименьших квадратов составляется линейная функция, для графика которой сумма квадратов отклонений этой функции от экспериментальных данных будет минимальной.



Нелинейная регрессия, функция $g_0(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_mx^m$

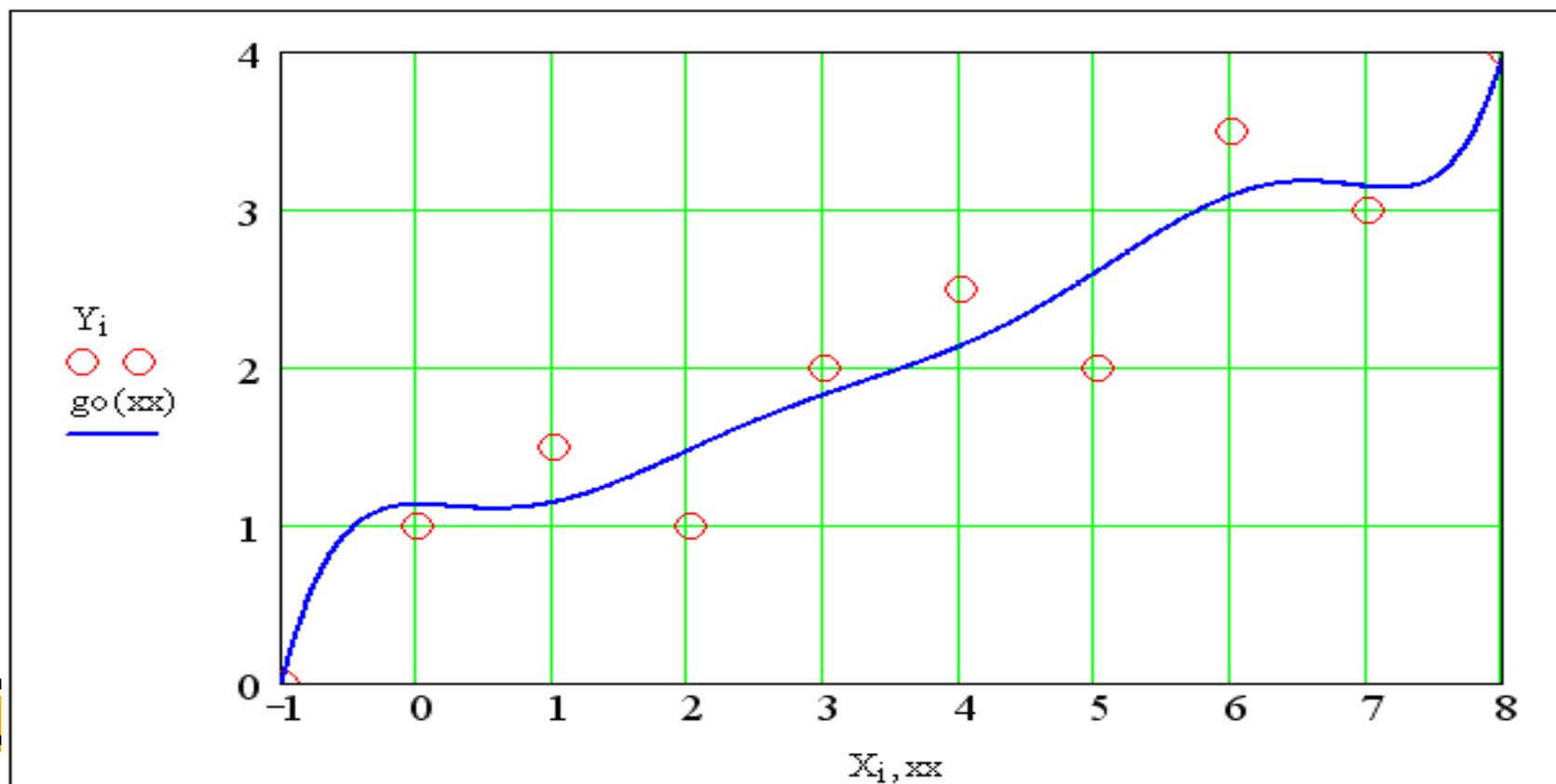
$m := 7$

Коэффициенты полинома $z := \text{regress}(X, Y, m)$

Примечание: $a_0 = z_3$; $a_1 = z_4$; $a_2 = z_5$; ... (индекс массива начинается с 0)

$g_0(x) := \text{interp}(z, X, Y, x)$

Методом наименьших квадратов составляется нелинейная функция виде полинома степени m , для графика которой сумма квадратов отклонений этой функции от экспериментальных данных будет минимальной.





Нелинейная регрессия, функция $g_0(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_mx^m$

m := 8

Коэффициенты полинома $z := \text{regress}(X, Y, m)$

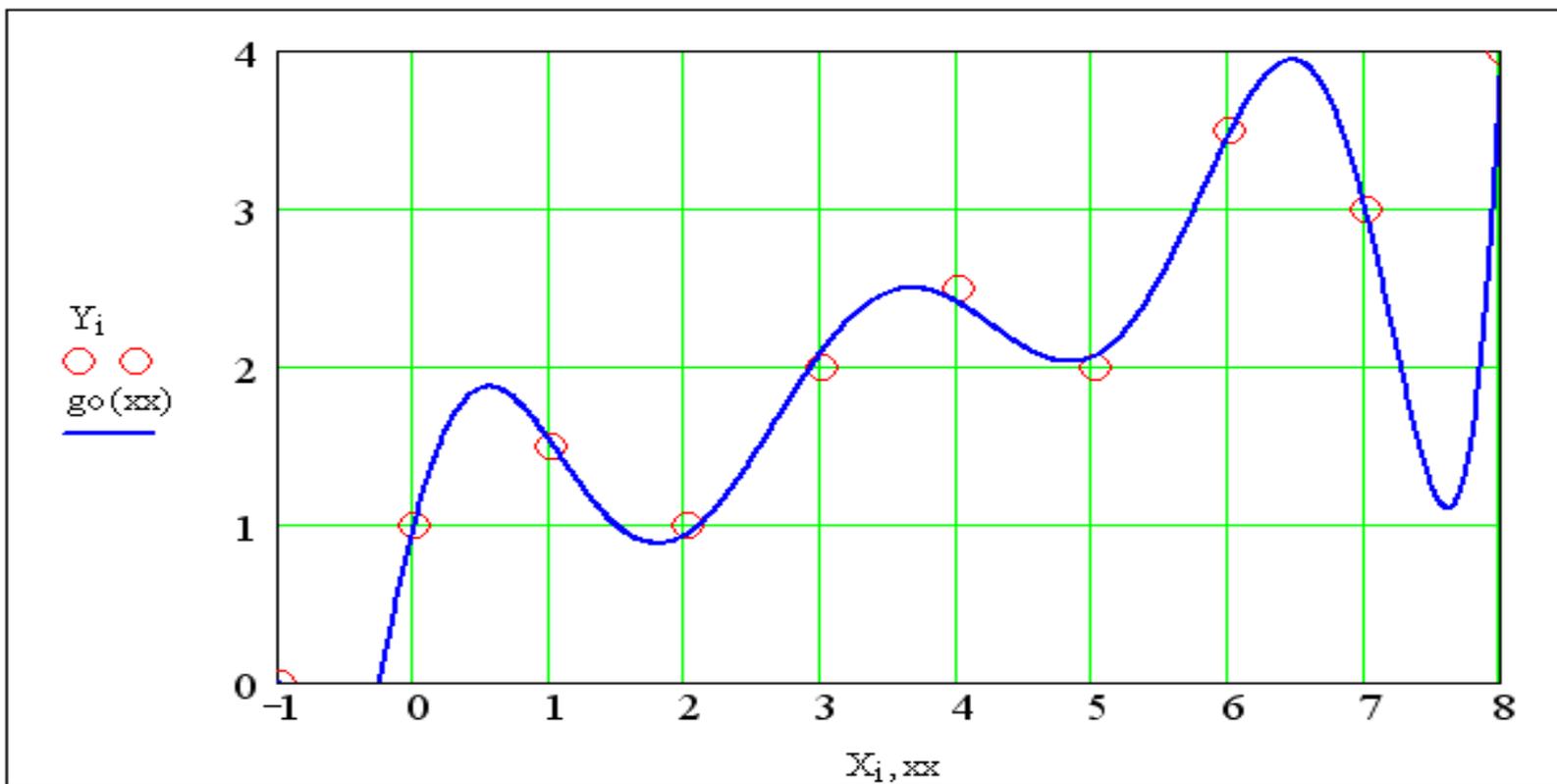
Примечание: $a_0 = z_3$; $a_1 = z_4$; $a_2 = z_5$; ... (индекс массива начинается с 0)

$g_0(x) := \text{interp}(z, X, Y, xx)$

+



Методом наименьших квадратов составляется нелинейная функция виде полинома степени **m**, для графика которой сумма квадратов отклонений этой функции от экспериментальных данных будет минимальной.



ВСЕ СЛУЧАИ ВМЕСТЕ

Линейная интерполяция, функция $fL(x)$

Сплайн-интерполяция, функция $fcp(x)$

Линейная регрессия, функция $g(x) = a + bx$

Нелинейная регрессия, функция $go(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_mx^m$

